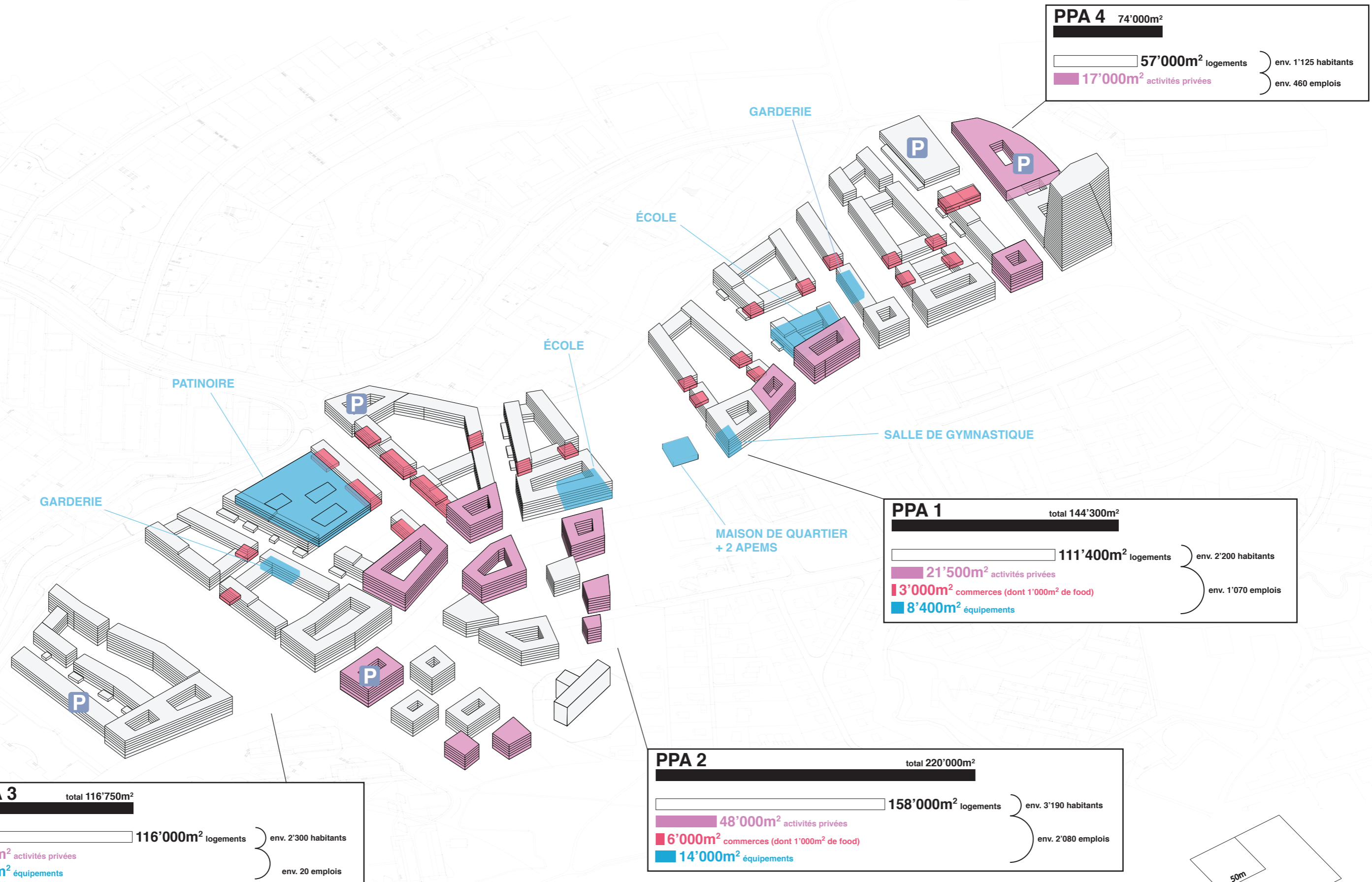


# SYNTHÈSE DES ATELIERS

## RÉPARTITION PROGRAMMATIQUE



**PPA 4** 74'000m<sup>2</sup>

57'000m <sup>2</sup> logements	} env. 1'125 habitants env. 460 emplois
17'000m <sup>2</sup> activités privées	

**PPA 1** total 144'300m<sup>2</sup>

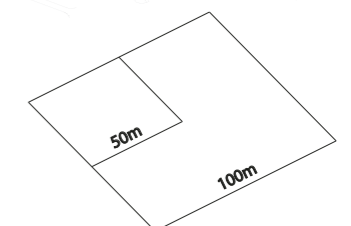
111'400m <sup>2</sup> logements	} env. 2'200 habitants env. 1'070 emplois
21'500m <sup>2</sup> activités privées	
3'000m <sup>2</sup> commerces (dont 1'000m <sup>2</sup> de food)	
8'400m <sup>2</sup> équipements	

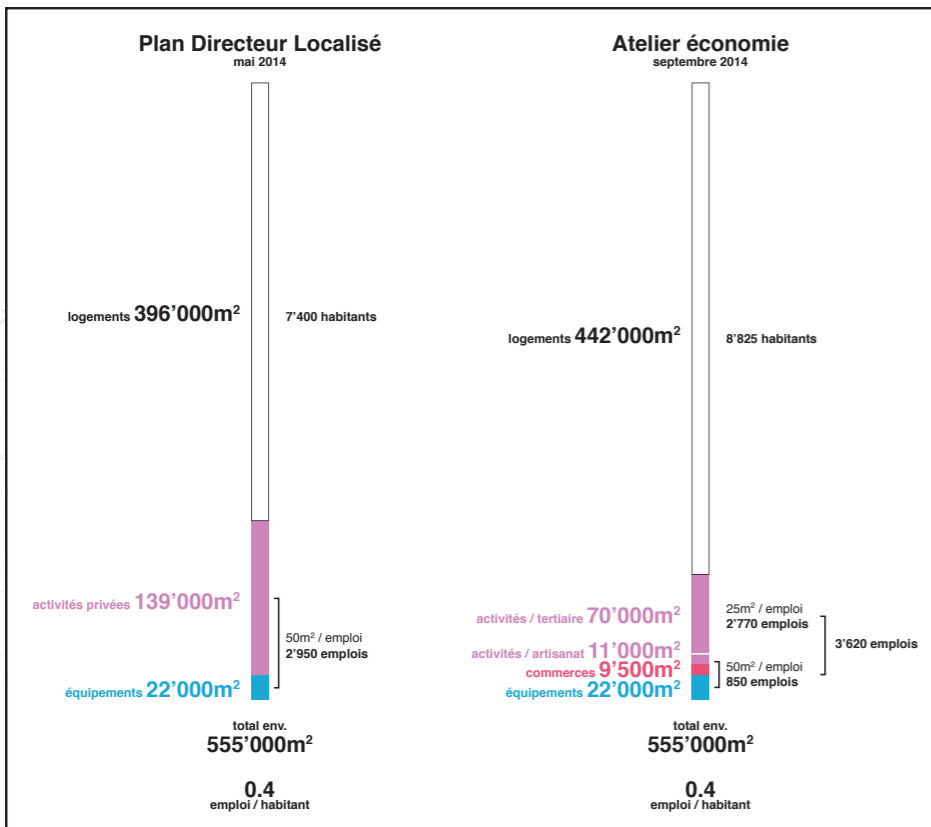
**PPA 2** total 220'000m<sup>2</sup>

158'000m <sup>2</sup> logements	} env. 3'190 habitants env. 2'080 emplois
48'000m <sup>2</sup> activités privées	
6'000m <sup>2</sup> commerces (dont 1'000m <sup>2</sup> de food)	
14'000m <sup>2</sup> équipements	

**PPA 3** total 116'750m<sup>2</sup>

116'000m <sup>2</sup> logements	} env. 2'300 habitants env. 20 emplois
500m <sup>2</sup> activités privées	
250m <sup>2</sup> équipements	





**LE VILLAGE**

- POINTS D'INTENSITÉ + OFFRE COMMERCIALE DE QUARTIER AUX CROISEMENTS AXES E - O / VENELLES
- FORTE ACCROCHE AUX QUARTIERS ADJACENTS

P.A.R.C.

AEROPORT

TUILIERE - SUD  
- BUSINESS CENTER  
- STADE FOOTBALL

**LA CENTRALITÉ**

- MÉTRO + AVENUE DU VÉLODROME
- GRANDE MIXITÉ
- REZ-DE-CHAUSSÉE ACTIFS
- EQUIPEMENTS SPORTIFS, ÉCOLE, PARKING...
- MARCHÉ

**ADRESSE SUR L'AVENUE**

- UN ÎLOT = UNE OPÉRATION
- LOGIQUE INVESTISSEUR
- BÂTIMENTS VITRINES POUR DES BUREAUX
- FLEXIBILITÉ D'USAGES

**CAMPUS**

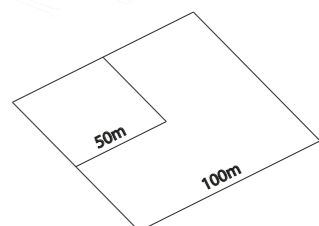
- SITE EXCEPTIONNEL POUR ACCUEIL D'EMPLOIS DE RANG CENTRAL
- RESERVE FONCIERE
- LOGIQUE «UTILISATEUR»

**PRISON DU BOIS - MERMET**

- PROGRAMMES PARTICULIERS
- HOTEL ?
- SERVICES AUX ENTREPRISES ?
- OFFRE CULTURELLE ?
- ...

**LE BALCON**

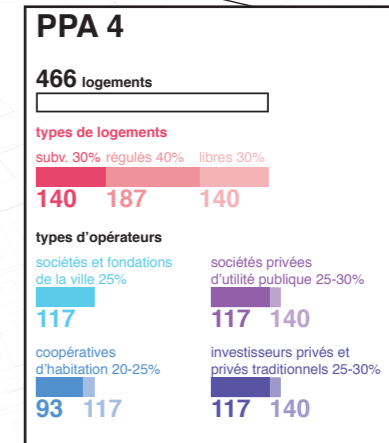
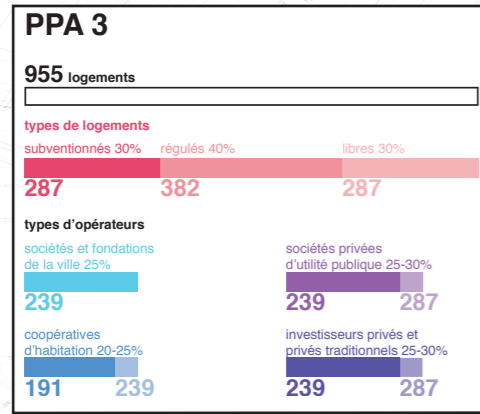
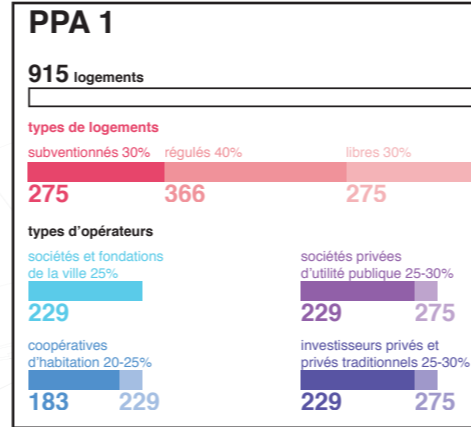
- LOGEMENTS



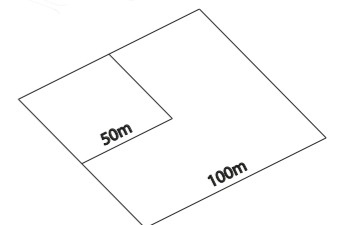
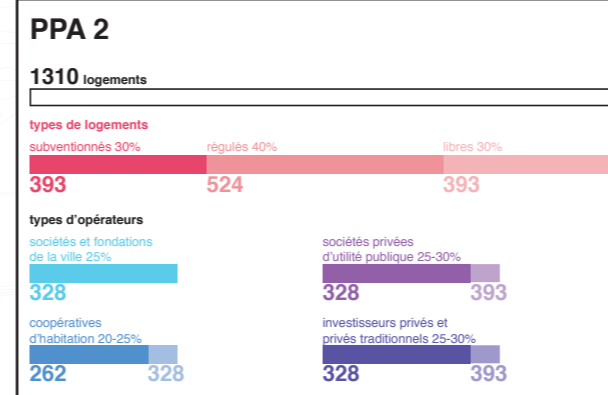
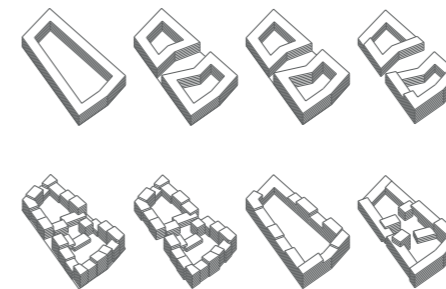
# SYNTHÈSE DE L'ATELIER LOGEMENT (1/2)

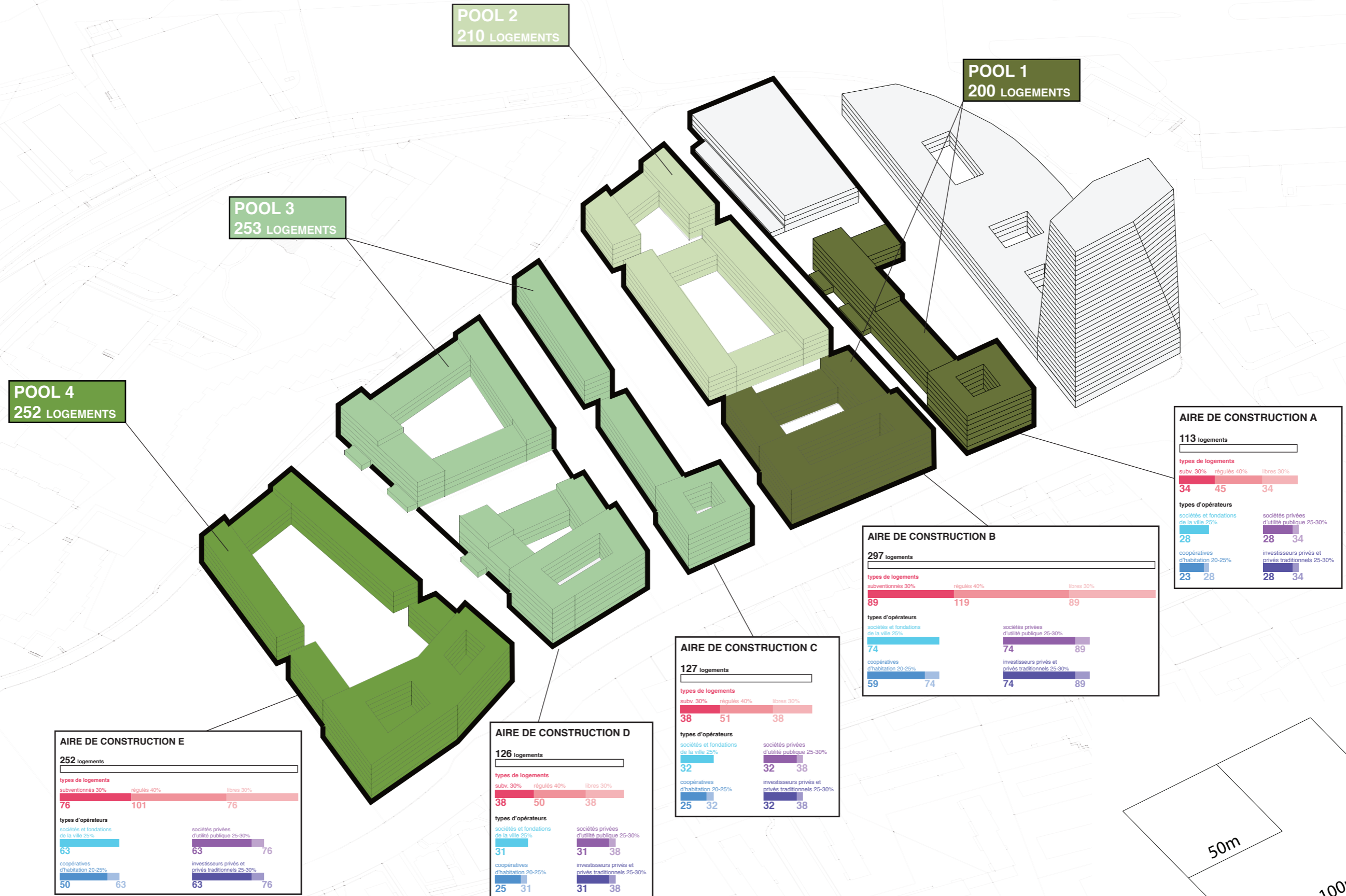
## PDL : RÉPARTITION DES TYPES DE LOGEMENTS ET TYPES D'OPÉRATEURS

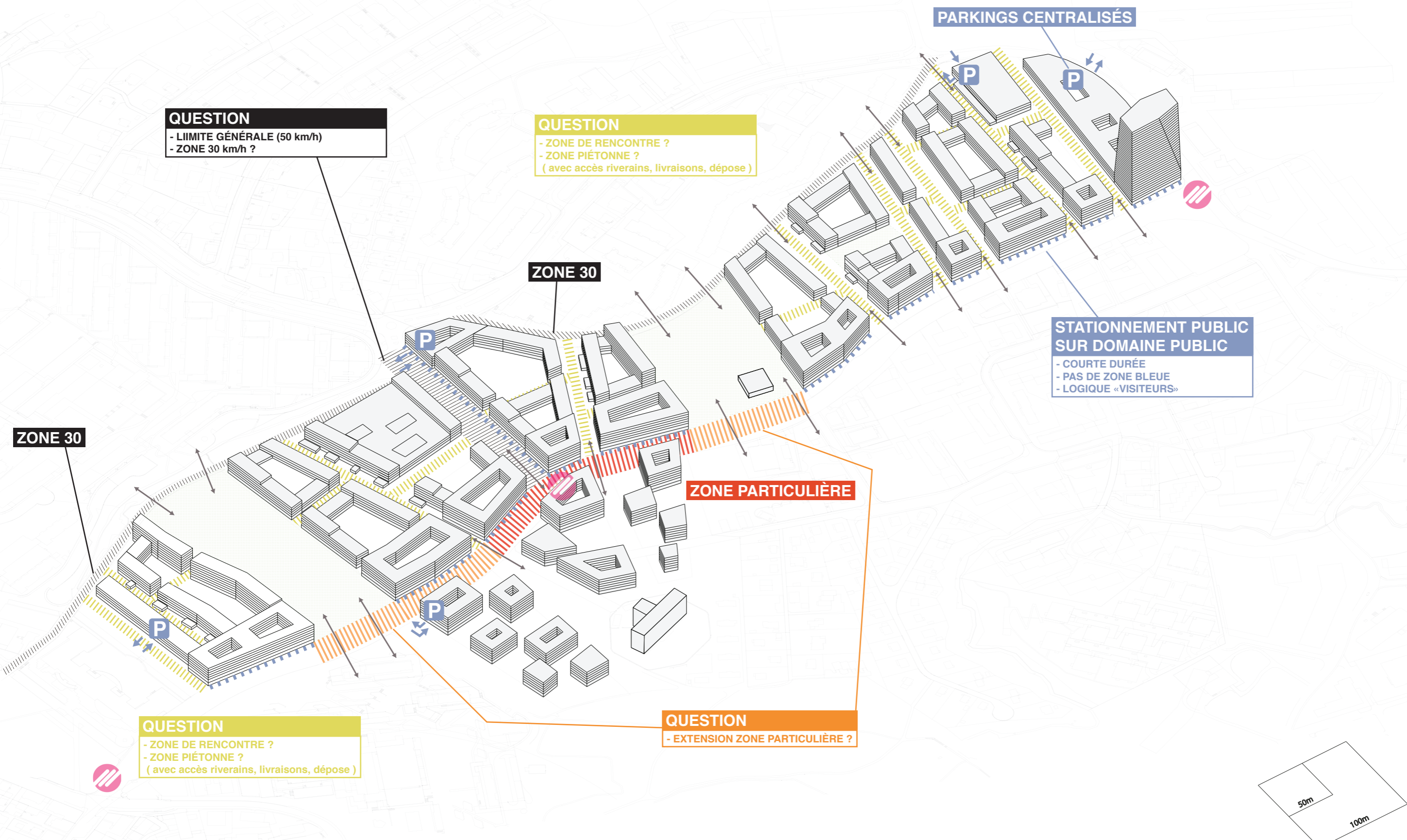
1 LOGEMENT = 121.7 m<sup>2</sup> bruts ( y compris locaux communs + circulations )

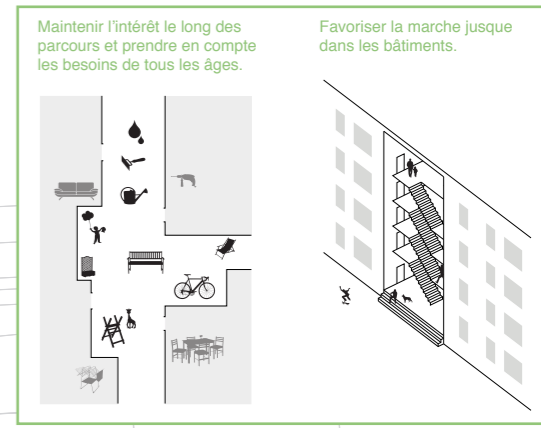
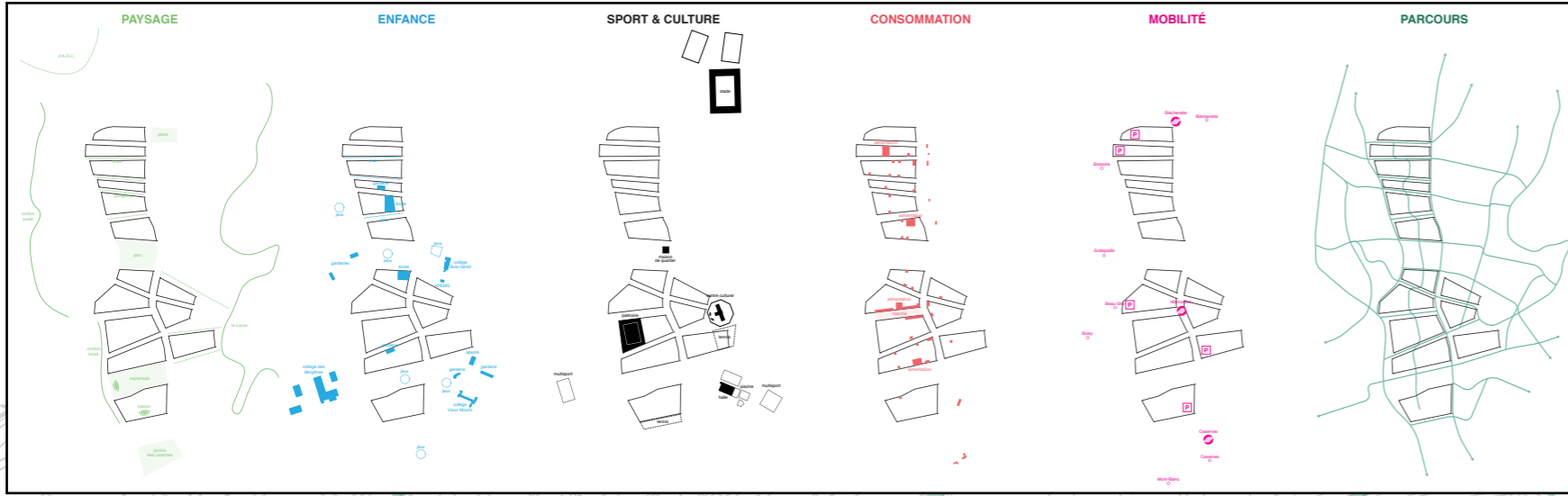


### ADAPTATION DE LA FORME URBAINE EN FONCTION DES PROGRAMMES









**1 PARCOURS**  
Générer à travers un réseau de parcours une perméabilité forte au sein de l'écoquartier en continuité des quartiers voisins, afin de créer de multiples cheminements continus et en boucle adaptés à de multiples usages et à tous les âges.

**2 ATTRACTEURS**  
Encourager la mobilité active à l'intérieur du quartier en ponctuant les parcours avec des attracteurs (point de vue, parc, équipement, etc.) et des éléments de destination quotidienne (places de jeux, commerces, etc.) répartis et en lien avec les quartiers voisins.

**3 LIENS INTERQUARTIERS**  
Connecter le quartier aux quartiers voisins par des cheminements aménagés continus (promenades, boucles, passages piétons, etc.).

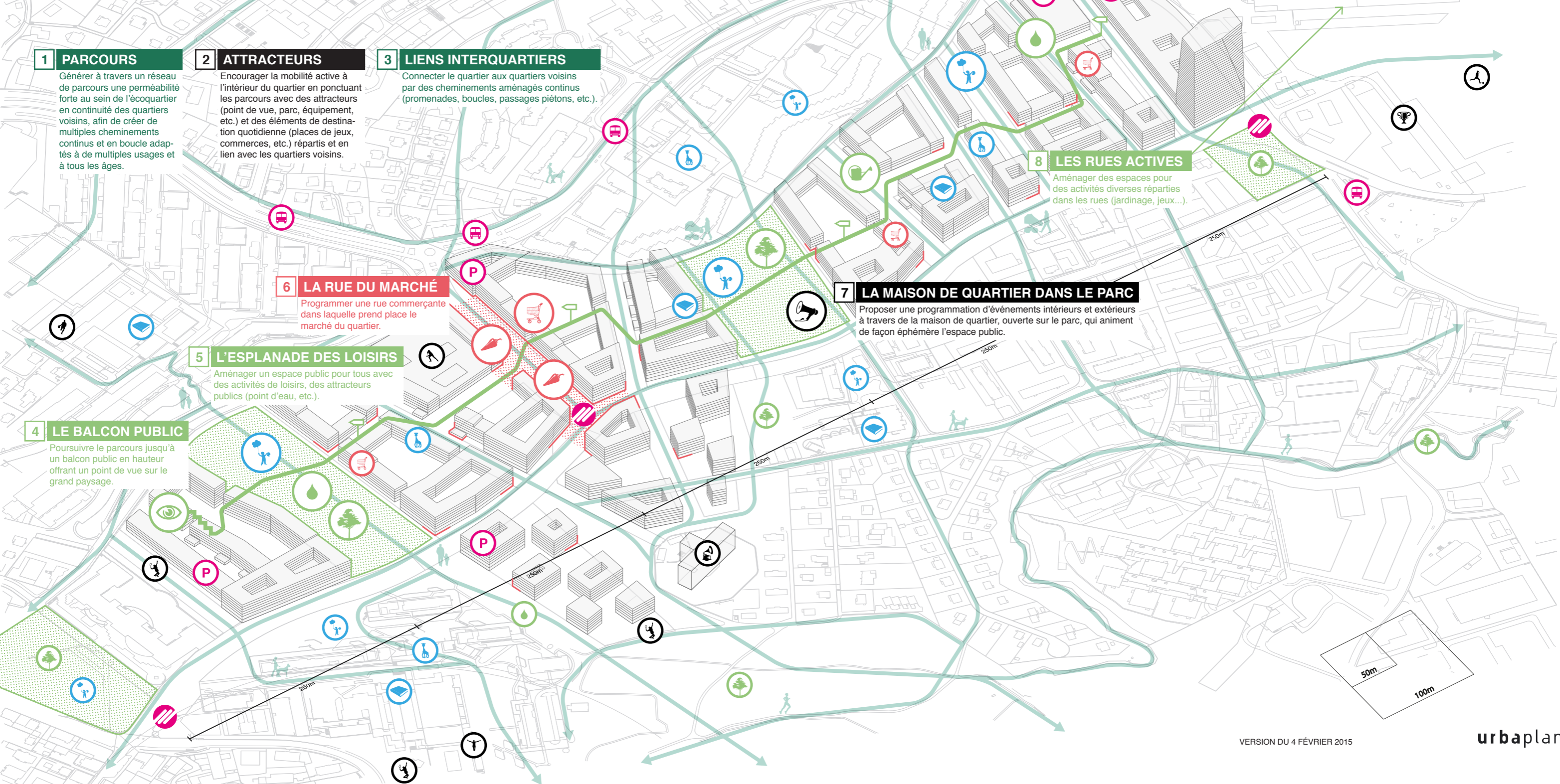
**6 LA RUE DU MARCHÉ**  
Programmer une rue commerçante dans laquelle prend place le marché du quartier.

**5 L'ESPLANADE DES LOISIRS**  
Aménager un espace public pour tous avec des activités de loisirs, des attracteurs publics (point d'eau, etc.).

**4 LE BALCON PUBLIC**  
Poursuivre le parcours jusqu'à un balcon public en hauteur offrant un point de vue sur le grand paysage.

**7 LA MAISON DE QUARTIER DANS LE PARC**  
Proposer une programmation d'événements intérieurs et extérieurs à travers de la maison de quartier, ouverte sur le parc, qui anime de façon éphémère l'espace public.

**8 LES RUES ACTIVES**  
Aménager des espaces pour des activités diverses réparties dans les rues (jardinage, jeux...).



# SYNTHÈSE ATELIER ENFANCE

## ORGANISATION DES ÉQUIPEMENTS

